

Laboratorio V

Juego del ahorcado para varios participantes concurrentes.

Algunas características del juego: todos compiten por la misma palabra, la cual es un recurso compartido. Junto con la palabra, el recurso compartido posee la responsabilidad de otorgar el turno al jugador correspondiente (TurnoPalabra).

Cada jugador intenta constantemente de proponer una nueva letra al juego, pero el objeto de TurnoPalabra determina quién tiene el permiso para hacerlo.

Cada jugador necesitará una clase controladora, que permita al usuario ingresar la nueva palabra (en el caso del jugador humano), crear el thread que juegue (jugador máquina), una vista para mostrar su evolución.

Además, turno palabra se encarga de observar a los jugadores y determinar el ganador. En ese momento todos los jugadores deben detenerse.

También debe existir una clase que administre las palabras que luego serán usadas en cada partida. Estas palabras deben almacenarse en una base de datos.

Determinar a voluntad el resto de las reglas del juego.